

1. STUDIENGANG:	<b>B.SC. DIGITAL HUMANITIES</b>
2. ABSCHLUSS:	Bachelor of Science
3. REGELSTUDIENZEIT:	6 Semester
LEISTUNGSPUNKTE:	180 Leistungspunkte (LP)
STUDIENBEGINN FÜR STUDIENANFÄNGER:	<b>Wintersemester</b>

#### 4. STUDIENVORAUSSETZUNGEN:

Die Zulassung zum Studium setzt die allgemeine oder fachgebundene Hochschulreife oder ein von der zuständigen staatlichen Stelle als gleichwertig anerkanntes Zeugnis voraus.

ZULASSUNGSBESCHRÄNKUNG: **Keine\***

#### 5. INHALT DES STUDIUMS:

Während des Studiums erwirbt der Studierende Fähig- und Fertigkeiten im Bereich der praktischen und angewandten Informatik, in ausgewählten Geisteswissenschaften sowie in den Digitalen Geisteswissenschaften.

Diese Säulen verbinden fundiertes technologisches Wissen mit geisteswissenschaftlich geprägten Kompetenzen. Es werden Analysefähigkeiten ausgebildet, die einen kritischen Umgang mit Daten ermöglichen, die zu medialen (Re-) Präsentationsformen aufbereitet werden können. Dazu zählt eine Überprüfung geisteswissenschaftlicher Thesen ebenso wie die Erstellung digitaler Publikationen und digitaler Werkzeuge.

Die Synthese der beteiligten Fächer liegt in der Formung von Denkstrukturen, die nicht an ein klassisches Fach gebunden sind. Es werden Möglichkeiten von informatischen Lösungsfindungen für spezielle geisteswissenschaftliche Problemstellungen in den einschlägigen Modulen der Digital Humanities aufgezeigt. Veränderte Sichtweisen auf fächerspezifische Lösungsansätze werden einerseits vermittelt, andererseits sind sie aber auch ein Prozess, der sich durch den Erwerb von Wissen in zwei gegensätzlichen Fachrichtungen ergibt. Das Fachgebiet Digital Humanities schafft den Rahmen dafür und ermöglicht Wissenserwerb in konkreten Synthese- und Synergiemöglichkeiten.

\* Informieren Sie sich zeitnah im Internet.

## 6. AUFBAU DES STUDIUMS:

Die Studieninhalte werden in Modulen vermittelt. Module bezeichnen einen Verbund zeitlich begrenzter, in sich geschlossener, methodisch oder inhaltlich ausgerichteter Lehrveranstaltungen. Module werden entsprechend ihrem Arbeitsaufwand mit Leistungspunkten bewertet. Sie werden mit einer Modulprüfung abgeschlossen, die aus einer oder mehreren Prüfungsleistungen besteht.

Es gibt drei Grundformen von Modulen:

- Pflichtmodule: Diese Module haben alle Studierenden zu belegen.
- Wahlpflichtmodule: Die Studierenden können innerhalb eines thematisch eingegrenzten Bereichs auswählen.
- Wahlbereich: Den Studierenden wird empfohlen, ein Wahlfach im Umfang von 60 LP oder zwei Wahlfächer im Umfang von je 30 LP aus den Geistes- und Sozialwissenschaften zu wählen. Auch die Wahl von Modulen aus dem frei gestaltbaren Wahlbereich ist möglich.

Das Studium umfasst insgesamt 180 LP, davon entfallen 25 LP auf den Bereich der Digital Humanities in Form von Pflichtmodulen, 60 LP auf ein Wahlfach der Geistes- und Sozialwissenschaften bzw. auf Module des frei gestaltbaren Wahlbereich und 75 LP auf die Informatikausbildung. Hinzu kommen die Bachelorarbeit und die Schlüsselqualifikationen (Wahlmodule) mit jeweils 10 LP.

Im Studiengang werden der spezifische Gegenstand einer ausgewählten Geisteswissenschaft sowie in gleicher Weise angewandte Informatikkenntnisse vermittelt. Den Fächern aus den Digital Humanities kommt die Aufgabe zu, beide Fachgebiete inhaltlich zu verknüpfen und Anwendungsgebiete für entsprechende Synergien aufzuzeigen und zu vermitteln.

Die abschließende Bachelorarbeit soll entweder berufsvorbereitende industriennahe Themen beinhalten oder das Interesse an der Forschung durch eine eher wissenschaftliche Themenstellung wecken.

## 7. ÜBERSICHT ZU STUDIENABLAUF, MODULEN UND PRÜFUNGEN:

Sem.	5 LP	5 LP	5 LP	5 LP	5 LP	5 LP
1	Modellierung und Programmierung 1	Diskrete Strukturen	Einführung in die Digital Humanities <sup>1</sup>		Wahlbereich der Geistes- und Sozialwissenschaften	
2	Modellierung und Programmierung 2	Objektorientierte Programmierung	Einführung in die digitale Philologie <sup>1</sup>		Wahlbereich der Geistes- und Sozialwissenschaften	
3	Algorithmen und Datenstrukturen 1	Datenbanksysteme 1	Logik	Leipzig eHumanities Seminar	Wahlbereich der Geistes- und Sozialwissenschaften	
4	Algorithmen und Datenstrukturen 2	Linguistische Informatik	Kernmodul I	Seminarmodul	Wahlbereich der Geistes- und Sozialwissenschaften	
5	Vertiefungsmodul		Schlüsselqualifikation		Wahlbereich der Geistes- und Sozialwissenschaften	
6	Kernmodul II	Bachelorseminar	Bachelorarbeit		Wahlbereich der Geistes- und Sozialwissenschaften	

Abkürzungen/Farben: LP= Leistungspunkte, hellgrau= Pflichtmodul, grau= Wahlpflichtmodule, vertikal gestreift= Wahlbereich, weiß= Bachelorseminar und –arbeit

<sup>1</sup>Englischsprachiges Modul

Die Kernmodule sowie das Vertiefungs- und Seminarmodul (KM, VM, SM) werden aus dem Angebot des B.Sc. Informatik gewählt.

Für den Wahlbereich der Geistes- und Sozialwissenschaften werden verschiedene Wahlfächer der Fakultät für Geschichte, Kunst- und Orientwissenschaften (GKO) sowie Philologischen Fakultät mit 60 bzw. 2x30 LP empfohlen.

Schlüsselqualifikationsmodule stehen fakultätsübergreifend zur Auswahl (mit Ausnahme von SQ 10 und SQ 11).

### **Wahlpflichtmodule** aus dem B.Sc. Informatik:

- KM Datenbankpraktikum, 10-201-2210
- KM Datenbanksysteme 2, 10-201-2212
- KM Grundlagen der Parallelverarbeitung, 10-201-2219
- KM Information Retrieval, 10-201-2316
- KM Internetanwendungen, 10-201-2106
- KM Realisierung von Informationssystemen, 10-201-2224
- KM Rechnernetze, 10-201-2107
- SM Wissen in der modernen Gesellschaft, 10-201-2333
- SM Rechnernetze und Internetanwendungen, 10-201-2110

- VM Parallelverarbeitung, 10-201-2221
- VM Rechnernetze und Internetanwendungen, 10-201-2102
- VM Text Mining - Wissensrohstoff Text, 10-201-2301
- VM Rechnersysteme, 10-201-2101

### **Wahlbereich** der Geistes- und Sozialwissenschaften:

Aus der Fakultät GKO empfohlene Wahlfächer:

- Historische Hilfswissenschaften 60 oder 30 LP
- Außereuropäische Kulturen 30 LP
- Außereuropäische Sprachen und Kulturen 60 LP
- Theorie und Praxisbezüge der Museumsarbeit 30 LP
- Musikwissenschaft 60 oder 30 LP

Aus dem Institut für Romanistik der Philologischen Fakultät empfohlene Wahlfächer mit je 60:

- Französisistik
- Hispanistik
- Italianistik
- Lusitanistik

Aus dem Institut für Linguistik der Philologischen Fakultät empfohlene Belegung des frei gestaltbaren Wahlbereichs mit 60 LP:

- Wahlbereichsmodule:
  - 04-006-1001 Einführung in die Linguistik
  - 04-006-1002 Phonologie und Morphologie
  - 04-006-1003 Syntax und Semantik
  - 04-006-1004 Empirische Grundlagen
  - 04-006-1006 Grammatiktheorie
  - 04-006-1008 Sprachtypologie

### 8. BERUFSEINSATZMÖGLICHKEITEN:

Absolventen der Digital Humanities werden in Bereichen eingesetzt, in denen ein fundiertes technologisches Wissen gefragt ist, verbunden mit Kompetenzen, die typischerweise in den Geisteswissenschaften gestärkt werden. Dazu gehören analytischen Fähigkeiten sowie eine breite kulturelle Bildung, der kritische Umgang mit textuellen und bildlichen Ressourcen sowie die Aufbereitung von Wissen.

Vorrangige Karrierechancen bieten sich digitalen Geisteswissenschaftlern in allen Bereichen der Wirtschaft und Industrie, der maschinellen Sprachverarbeitung, der Softwareentwicklung, im Informationsmanagement und in den Sektoren Bildungswesen (Erwachsenenbildung, Hochschule, Schule) und Medien (Verlage, Radio, Fernsehen, Online-Medien, Social Media) sowie in den Institutionen des kulturellen Erbes (Bibliotheken, Archive, Museen, Galerien), die im Zuge der Digitalisierungswelle besonders nach Spezialisten in diesem Bereich suchen.

## 9. STUDIENFACHBERATUNG:

Fakultät für Mathematik und Informatik

Institut für Informatik

Dipl.-Inf. Franziska Güttler (Studienberaterin/Mentorin „Studieren in Leipzig“)

04109 Leipzig, Augustusplatz 10, Raum A 508

Tel.: 0341 97 32121

E-Mail: fmguetter@informatik.uni-leipzig.de

Dipl.-Math. Marco Neumann (Leiter Studienbüro/Studienfachberater Mathematik)

04109 Leipzig, Augustusplatz, Raum A 510

Tel.: 0341 97 32165

E-Mail: studienbuero@mathematik.uni-leipzig.de

Prof. Dr. Martin Bogdan (Studiendekan Informatik)

04109 Leipzig, Augustusplatz, Raum P 531

Tel.: 0341 97 32208

E-Mail: bogdan@informatik.uni-leipzig.de

Die Sprechzeiten entnehmen Sie bitte der Homepage des Instituts.

**Die Informationen stehen unter dem Vorbehalt noch möglicher Änderungen der Studiendokumente.**